

Sistem Informasi Penjualan Sayur Berbasis Website Menggunakan Framework Codeigniter

Imam Wahyudi

STMIK Amikom Surakarta

Marini Styawati

STMIK Amikom Surakarta

Amara Yulia

STMIK Amikom Surakarta

Riyan Abdul Aziz

STMIK Amikom Surakarta

Alamat: Jl. Veteran, Dusun I, Singopuran, Kec.Kartasura, Kabupaten Sukoharjo,
Jawa Tengah 57164

Korespondensi penulis: iwahyu012@gmail.com

***Abstract.** Rapid technological developments as well as increasing high economic growth are very influential in the use of technology in a business. existing technological developments to help businesses become better. As in the Fresh Vegetable Shop, which began to apply technology to the use of web-based applications to make buying and selling transactions of fresh fruit and vegetables, which can be done digitally using a smartphone and to make it easier for fruit and vegetable lovers (vegetarians) to get the fruits and vegetables they like. and immediately delivered to the destination so that it can be enjoyed immediately.*

Keywords: WEB-Based Application, Sales System Design

Abstrak. Perkembangan teknologi yang pesat serta meningkatnya pertumbuhan ekonomi tinggi sangat berpengaruh dalam penggunaan teknologi suatu usaha. perkembangan teknologi yang ada untuk membantu usaha menjadi lebih baik. Seperti pada Toko Sayur Segar yang mulai menerapkan teknologi pada penggunaan aplikasi berbasis web untuk melakukan transaksi jual beli buah dan sayur segar, yang dapat dilakukan secara digital menggunakan *smartphone* serta untuk memudahkan para penyuka buah dan sayur (vegetarian) untuk memperoleh buah dan sayur yang mereka sukai dan langsung diantar ke tempat tujuan agar dapat langsung dinikmati.

Kata kunci: Aplikasi Berbasis Web, Perancangan Sistem Penjualan

LATAR BELAKANG

Perkembangan teknologi informasi sebanding dengan berkembang pesatnya teknologi di Indonesia. Hal ini jelas berdampak pada perkembangan dunia bisnis saat ini, karena pertumbuhan teknologi informasi saat ini sebanding dengan pertumbuhan internet di Indonesia. Karena fungsi dan peran teknologi informasi yang berubah, cara Indonesia menjalankan bisnisnya telah berubah (Soraya & Wahyudi, 2021).

Toko Sayur dan Buah adalah sebuah usaha yang bergerak dibidang perdagangan. Perkembangan teknologi yang pesat ini akan sangat berguna jika kita bisa mengelolanya dengan baik (Kamal & Apriani, 2022). Seperti perancangan aplikasi berbasis web untuk mempermudah pembelian *online* pada Toko Sayur Segar ini. Teknologi internet kini sudah tidak asing lagi, kebutuhan masyarakat akan informasi yang cepat sangatlah mudah, dapat diakses oleh siapa saja, kapan saja dan di mana saja. Teknologi internet mempunyai efek yang sangat besar pada perdagangan atau bisnis.

Dapat mengakses informasi barang dari mana saja baik dari harga, spesifikasi, dan melakukan transaksi pembelian. Dalam dunia bisnis, salah satu sistem informasi penjualan sayur dan buah. Sistem informasi penjualan sayur dan buah dapat diimplementasikan sebagai salah satu fungsi manajemen barang. Sistem informasi yang baik senantiasa dapat mengatasi masalah-masalah yang terjadi serta dapat menghasilkan informasi secara cepat, tepat, dan akurat. Pembuatan Aplikasi penjualan ini bertujuan untuk mempermudah pemilik toko dalam memanajemen barang, dan melihat hasil penjualan, serta memudahkan *customer* dalam pembelian sehingga *customer* tinggal menunggu pesanan datang.

KAJIAN TEORITIS

Penelitian pertama yang dilakukan oleh (Soraya & Wahyudi, 2021) dengan judul “Rancang Bangun Aplikasi Penjualan Dimsum Berbasis Web”. Tujuan dari penelitian ini ialah mengembangkan sistem penjualan yang ada di Kedai Dimsum Soraya yang semula konvensional menjadi sebuah web yang dapat dengan mudah mengelola informasi mengenai dimsum yang dibuat. Penelitian ini menggunakan metode pengembangan *waterfall* dengan pengujian menggunakan ISO 25010.

Penelitian kedua dilakukan oleh (Putra & Putra, 2020) dengan judul “Rancang Bangun Aplikasi *E-Commerce* Untuk Penjualan Helm”. Tujuan dari penelitian ini ialah melakukan perancangan serta membangun suatu *website* penjualan helm di Toko Edi Helm, yang dapat memudahkan pembeli melakukan transaksi secara *online*. Metode pengembangan sistem menggunakan teknik *Extreme Programming*, serta pengujian sistem menggunakan ISO 25010.

Penelitian ketiga yang dilaksanakan oleh (Annisa & Waluya, 2021) dengan judul “Rancang Bangun Aplikasi Penjualan Sayur Berbasis Web Untuk Mendukung Kesejahteraan Pedagang”. Penelitian ini bertujuan untuk memecahkan masalah yang ada di daerah penulis mengenai susah nya menjual barang ketika tidak mempunyai tempat untuk berdagang.

METODE PENELITIAN

Dalam penelitian ini, peneliti memilih pendekatan kualitatif disertai dengan metode kualitatif deskriptif. Penelitian kualitatif menggunakan data secara verbal sedangkan kualifikasinya bersifat teoritis. Metode kualitatif deskriptif mempelajari permasalahan yang ada dan menerakan prosedur kerja. Tujuan metode penelitian kualitatif adalah pengumpulan data yang akurat dan lengkap

Metode penelitian yang digunakan penulis dalam sistem ini adalah sebagai berikut:

1. Teknik Pengumpulan Data

Dalam kegiatan penelitian, teknik pengumpulan data yang dipakai dalam memenuhi kebutuhan data atau informasi pada penelitian ini sebagai berikut :

a. Studi Pustaka

Kegiatan yang dilakukan dengan mempelajari beberapa teori dari para ahli yang berhubungan dengan penelitian untuk menambah gagasan agar dapat memberikan solusi dari masalah yang terjadi.

b. Wawancara

Proses penggalian informasi dengan melakukan wawancara langsung atau Tanya jawab perihal obyek penelitian yang dibutuhkan untuk memperoleh informasi yang akurat sehingga dapat menjadi bahan pertimbangan.

c. Observasi

Peneliti melakukan pengamatan secara langsung pada tempat penelitian terhadap sistem penjualan yang ada di Toko Sayur Segar.

HASIL DAN PEMBAHASAN

1. Analisis Kebutuhan

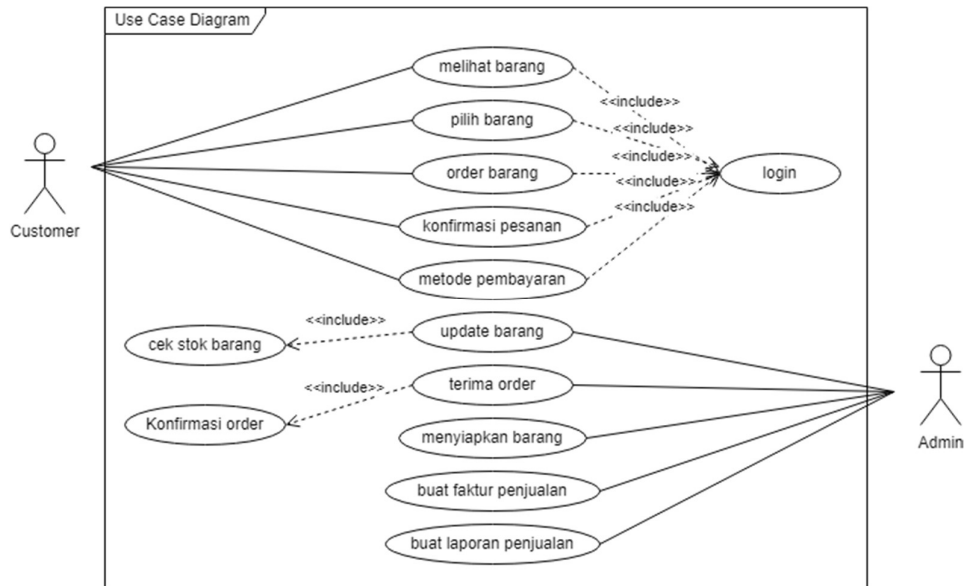
Analisis kebutuhan merupakan analisis untuk memenuhi kebutuhan sistem yang dibangun, yaitu kebutuhan fungsional yang berisi proses dan informasi yang ada pada sistem. Kebutuhan fungsional mendeskripsikan layanan, fitur, atau fungsi yang disediakan oleh sistem untuk pengguna, berikut Tabel 1 mendeskripsikan kebutuhan fungsional.

Tabel 1 Kebutuhan Fungsional

No.	Kebutuhan Fungsional	Responsibilities
1.	Admin	<ol style="list-style-type: none"> 1. Login / Logout 2. Mengelola pendaftaran 3. Mengelola data produk 4. Mengelola data pelanggan 5. Mengelola data pemesanan 6. Mengelola konfirmasi pesanan 7. Mengelola data laporan penjualan 8. Cetak laporan transaksi penjualan 9. Melihat reviews 10. Reset password
2.	Pelanggan	<ol style="list-style-type: none"> 1. Login / Logout 2. Registrasi (Pendaftaran) 3. Melihat informasi produk 4. Melakukan pemesanan 5. Lihat pesanan yang tersedia 6. Konfirmasi pesanan 7. Melakukan reviews 8. Reset password
3.	Pemilik	<ol style="list-style-type: none"> 1. Login / Logout 2. Melihat data produk 3. Melihat data pesanan 4. Melihat laporan penjualan 5. Melihat reviews 6. Reset password

2. Perancangan Sistem

Perancangan struktur statis program atau spesifikasi sistem. Dimodelkan dengan *Usecase Diagram*



Gambar 1. Use Case Diagram

Pada gambar 1 *Use Case Diagram* adalah seorang *customer* harus *login* ke dalam aplikasi yang telah disediakan oleh toko . Dalam aplikasi tersebut *customer* dapat melihat barang yang diinginkan, dapat memilih barang yang dibutuhkan, dapat melakukan pemesanan barang, dapat melakukan konfirmasi pemesanan barang, dan dapat memilih metode pembayaran apakah yang diinginkan.

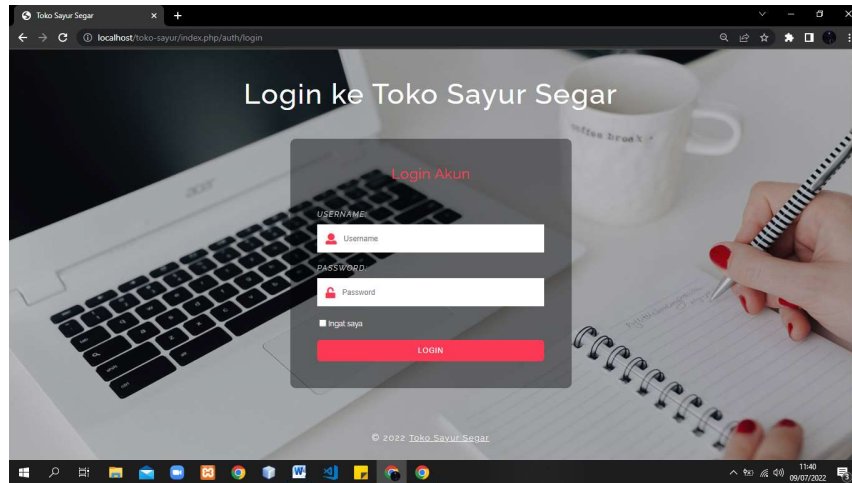
Dalam aplikasi tersebut juga digunakan oleh seorang admin. Aplikasi tersebut bisa digunakan admin melakukan *update* barang atau dapat melakukan cek stok barang, admin dapat menerima sebuah pemesanan dan bisa mengkonfirmasi pesanan tersebut, lalu admin menyiapkan barang, admin juga akan memberikan faktur penjualan, dan memberikan laporan penjualan.

3. Desain Sistem

Pada tahapan ini penulis akan merancang desain sistem yang akan dibangun, adapun desain sistemnya adalah sebagai berikut

1. Halaman Masuk Log

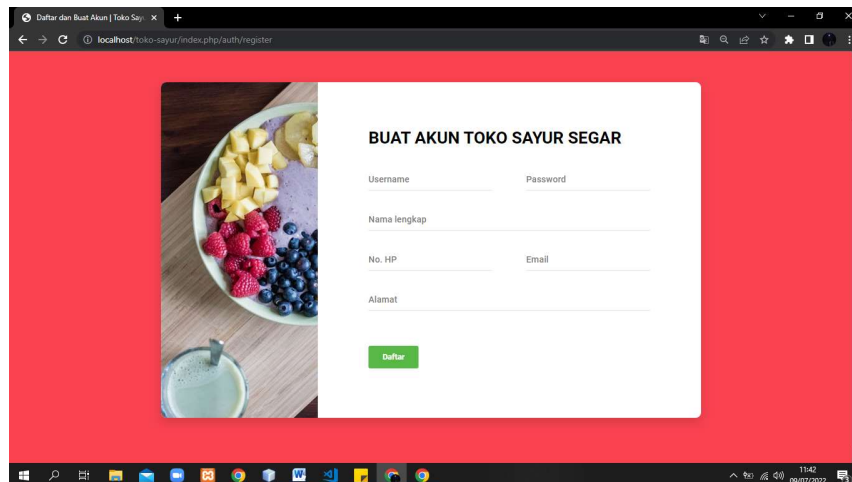
Halaman *login* merupakan tampilan awal sebelum masuk ke halaman utama *website*. Pada halaman ini digunakan oleh admin dan *customer*



Gambar 2. Halaman Login

2. Halaman Daftar

Halaman daftar untuk membuat akun bagi *customer* baru jika belum mempunyai akun untuk masuk ke dalam *website*



Gambar 3. Halaman Daftar

3. Halaman Home

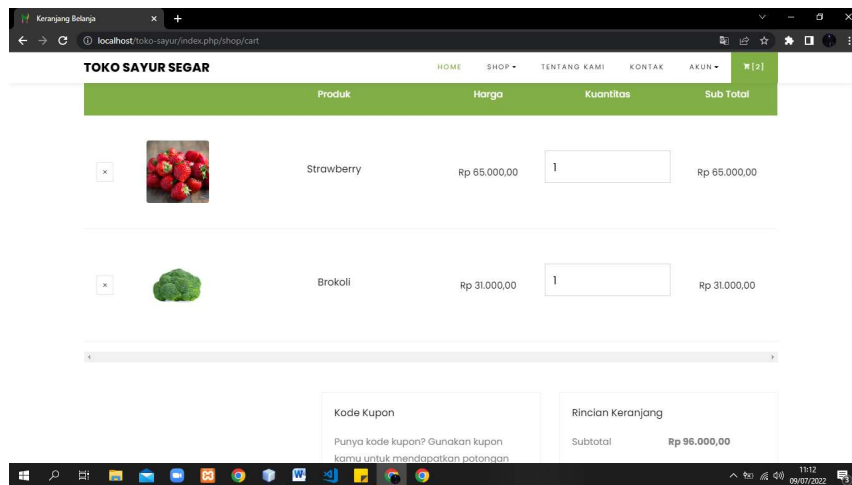
Dashboard atau *home* adalah tampilan yang berisi informasi produk yang dijual. Pada *dashboard* pengunjung dapat melihat ulasan penjualan bersih dan kotor. pengunjung juga dapat melihat produk apa yang paling diminati atau paling laku di Toko Sayur Segar



Gambar 4. Halaman home

4. Halaman Keranjang

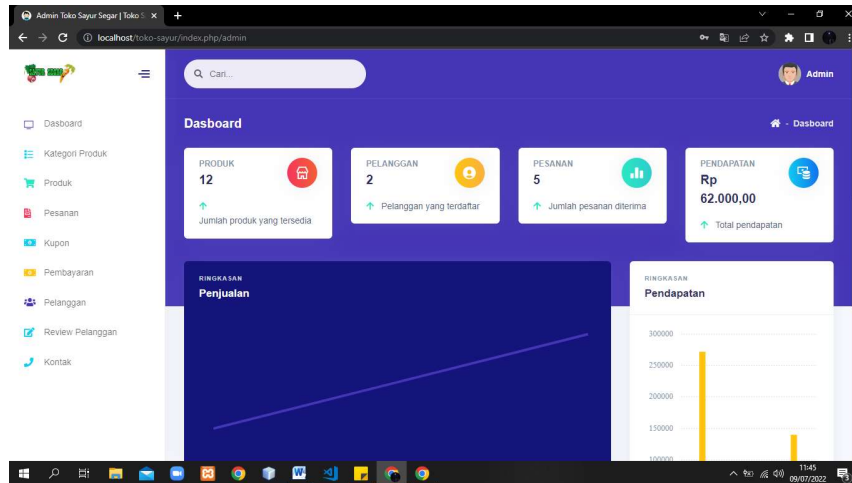
Halaman keranjang merupakan tampilan ketika ketika *customer* menambahkan buah dan sayur ke dalam list pembelian. Di halaman ini berisi tentang jumlah pembelian serta jumlah harga yang harus dibayar.



Gambar 5. Halaman keranjang belanja

5. Halaman Dashboard Admin

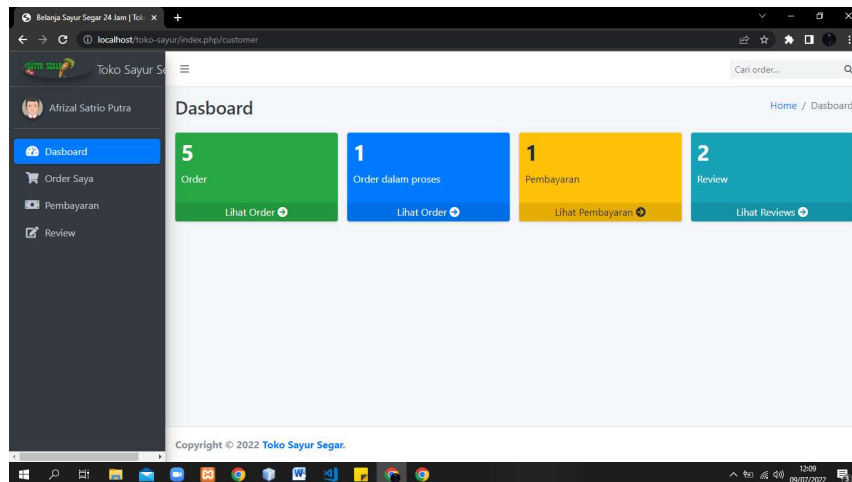
Halaman *Dashboard* Admin merupakan halaman yang hanya bisa dioperasikan oleh admin penjual yang digunakan admin untuk mengelola buah dan sayur, melihat detail pemesanan, melihat mengenai *review* pelanggan



Gambar 6. Halaman Dashboard Admin

6. Halaman Dashboard Customer

Halaman *dashboard customer* merupakan tampilan ketika *customer* masuk ke dalam akun *customer*. Di halaman ini *customer* dapat melihat status sayur atau buah yang sudah di pesan. Serta *customer* dapat menambahkan *review* mengenai buah atau sayur yang sudah di pesan.



Gambar 7. Halaman Dashboard Customer

KESIMPULAN DAN SARAN

Dari uraian tentang pembuatan sistem informasi Pembuatan aplikasi penjualan sayur berbasis *website*, penulis dapat memberikan kesimpulan sebagai berikut :

1. Mempermudah admin dalam mengelola buah dan sayur serta dapat melihat informasi stok secara *uptodate*
2. Memudahkan seorang *customer* dalam melakukan belanja buah dan sayur secara *online*
3. Serta *customer* dapat melihat status pembelian buah dan sayur melalui *website* toko sayur ini

Saran

Dari kesimpulan di atas dan penelitian yang dilakukan maka dapat menemukan beberapa saran yang diharapkan dapat menjadi bahan pertimbangan lebih lanjut dalam upaya peningkatan kualitas sistem yang telah dibuat. Adapun saran-saran yang ingin disampaikan adalah :

1. Melakukan pembaruan pada *interface* dan sistem karena seiring berjalannya waktu akan lahir lagi fitur baru yang lebih memanjakan penggunanya.
2. Penulis juga menyarankan agar dilakukan *maintenance* pada aplikasi ini agar penggunaannya dapat mudah dan berkelanjutan.

DAFTAR REFERENSI

- Annisa, R., & Waluya, A. H. (2021). Rancang Bangunaplikasipenjualan Sayur Berbasis Web Untuk Mendukung Kesejahteraan Pedagang. *Jurnal Teknik Informasi Dan Komputer (Tekinkom)*, 4(1), 49–53. <https://doi.org/10.37600/tekinkom.v4i1.230>
- Dayanti, R., & Putri, P. (2021). Penerapan CRM Dalam Sistem Informasi Penjualan Dan Pemasaran Berbasis Web Pada Toko Bintang Kaca Tanjung Balai. *Journal of Computer and Information Technology*, 1(3).
- Ferdiansyah, M., & Prehanto, R. (2020). *Rancang Bangun Aplikasi Sahabatani (Penjualan Komoditas Tani) Berbasis Web Menggunakan Framework Laravel*.
- Gustian, A. N. (2021). *Sistem Informasi Penjualan Sayur Online Pada Tukang Sayur Keliling Berbasis Web*.
- Kamal, M. F., & Apriani, R. (2022). Pengaruh Perkembangan Teknologi Di Era Digital Terhadap Investasi Dan Pasar Modal. *JUSTITIA: Jurnal Ilmu Hukum Dan ...*, 9(1), 488–496. <http://jurnal.um-tapsel.ac.id/index.php/%0Ahttp://jurnal.um-tapsel.ac.id/index.php/Justitia/article/view/4019>
- Lubis, M. (2020). *Perancangan Aplikasi Pemesanan Aneka Buah Secara Online*.
- Putra, A. D., & Putra, A. D. (2020). Rancang Bangun Aplikasi E-Commerce Untuk Usaha Penjualan Helm. *Jurnal Informatika Dan Rekayasa Perangkat Lunak*, 1(1), 17–24. <https://doi.org/10.33365/jatika.v1i1.145>
- Soraya, A., & Wahyudi, A. D. (2021). Rancang Bangun Aplikasi Penjualan Dimsum Berbasis Web (Studi Kasus: Kedai Dimsum Soraya). *Jurnal Teknologi Dan Sistem Informasi (JTSI)*, 2(4), 43–48. <http://jim.teknokrat.ac.id/index.php/JTSI>