



Modal Ekonomi Judi Slot Sebagai Peningkatan Ekonomi Secara Cepat Mahasiswa

Citra Arafabiola Pramudhya Anggraeni , A. Zahid

UIN Sayyid Ali Rahmatullah Tulungagung

Email : citra140102@gmail.com azahid19@uinsatu.ac.id

Abstract The aim of this research is to see to what extent slot gambling games provide a rapid economic improvement for students at one of the universities in Tulungagung, by analyzing whether it is true that Tulungagung State University students use online slot gambling as a rapid improvement in the economy. economic capital. This research is a qualitative research with a phenomenological approach which aims to analyze in depth the slot gambling game which is used as a fast economic boost by students based on the students' own subjective experiences. The research results show that slot gambling games are part of the euphoria of revealing the dynamics of students' thinking following the flow of technological developments. The results of the analysis show the truth that Tulungagung students use slot gambling games to gain rapid economic improvement. They feel they see an opportunity to improve the economy in an easy and fast way by playing slot gambling in the midst of busy lecture activities. This is proven by the existence of economic encouragement in the form of a desire to ease the family's economy in meeting their living needs during college. This is reinforced by the friendship environment which is influenced by gambling as well as the mental burden of despair due to economic problems and boredom in lectures. This is not in line with reality, students who play slot gambling admit that they make more losses than profits. Changes in life and a significant increase in economic levels from slot gambling games are not often found among students.

Keywords: *Economic Improvement, Online Slot Gambling, Student*

Abstrak Tujuan penelitian ini adalah melihat sejauh mana permainan judi slot sebagai peningkatan ekonomi secara cepat oleh Mahasiswa salah satu perguruan tinggi di Tulungagung, dengan cara menganalisis Apakah benar Mahasiswa perguruan tinggi negeri Tulungagung menjadikan perjudian slot online sebagai peningkatan modal ekonomi secara cepat. Penelitian ini merupakan penelitian kualitatif dengan pendekatan fenomenologi yang ditujukan guna menganalisis secara mendalam terkait permainan judi slot yang digunakan sebagai peningkat ekonomi secara cepat oleh Mahasiswa dengan didasarkan pada pengalaman subjektif Mahasiswa itu sendiri. Hasil penelitian menunjukkan bahwa permainan judi slot adalah bagian dari euphoria pengekspresian dinamika berpikir Mahasiswa mengikuti alur perkembangan teknologi, hasil analisis menunjukkan kebenaran bahwa Mahasiswa Tulungagung menjadikan permainan judi slot untuk memperoleh peningkatan ekonomi secara cepat. mereka merasa melihat peluang peningkatan ekonomi dengan cara mudah dan cepat dari permainan judi slot ditengah kesibukan kuliah. Hal ini dibuktikan dengan adanya dorongan ekonomi berupa keinginan untuk meringankan ekonomi keluarga dalam memenuhi kebutuhan selama perkuliahan. Dengan diperkuat oleh lingkungan pertemanan yang sudah terpengaruh judi slot serta kondisi beban pikiran akan keputusan permasalahan ekonomi maupun kejenuhan kuliah. Hal ini tidak sejalan dengan realitasnya, para Mahasiswa pemain judi slot mengaku lebih banyak menuai kerugian dari pada keuntungan, Perubahan hidup dan peningkatan taraf ekonomi secara signifikan dari permainan judi slot hingga kini belum ditemukan pada kalangan Mahasiswa.

Kata Kunci : Peningkatan Ekonomi, Judi Slot Online, Mahasiswa

PENDAHULUAN

Modal merupakan sesuatu yang erat kaitanya dengan kepemilikan materi, Bourdieu mengungkapkan bahwa modal merupakan suatu kerja terhitung yang bersifat terbedakan, dan melekat pada jiwa seseorang. Adapun kapital dimaknai sebagai modal yang berpotensi melahirkan berbagai kesempatan hidup.¹ Modal ekonomi adalah sesuatu yang mengarah pada

¹ Ruruh Jatmiko and Muhammad Abdullah, 'Habitus, Modal, Dan Arena Dalam Cerbung Salindri Kenya Kebak Wewadi Karya Pakne Puri Tinjauan Bourdieu', *Sutasoma : Jurnal Sastra Jawa*, 9.1 (2021), 100–115 <<https://doi.org/10.15294/sutasoma.v9i1.47060>>.

aset berupa sumber daya yang memiliki nilai guna untuk meningkatkan ekonomi. Modal ekonomi berperan penting dalam keberlangsungan aktivitas ekonomi seperti investasi, produksi maupun perdagangan. Diantara bentuk-bentuk modal ekonomi antara lain dapat berupa uang, alat, barang, saham dan aset lainnya yang memiliki nilai ekonomis. Adanya modal ekonomi memberikan kesempatan kepada seorang individu maupun perusahaan untuk meningkatkan ekonomi, mengembangkan usaha dan produktivitas mereka. Bourdieu mengartikan modal ekonomi sebagai sesuatu yang dapat secara mudah dikonversikan dalam bentuk uang atau dilembagakan dalam bentuk hak kepemilikan.²

Modal ekonomi yang dimaksud adalah cara peningkatan ekonomi masyarakat dalam hal pemenuhan kebutuhan hidup, hal tersebut dapat dilihat dari konteks kesejahteraan ekonomi masyarakat melalui upaya pemanfaatan modal ekonomi untuk membangun suatu usaha dan membuka lapangan pekerjaan. Pemerintah Indonesia melakukan berbagai upaya guna mendorong peningkatan jumlah pengusaha di tanah air. Hal ini selaras dengan tujuan untuk menopang roda perekonomian menjadi negara maju. Pada tahun 2023 ini pemerintah Indonesia mulai meningkatkan Alokasi Kredit Usaha Rakyat (KUR) dari yang mulanya sebesar Rp. 373 triliun menjadi Rp. 450 triliun melalui berbagai kebijakan seperti KUR super mikro yang ditujukan pada pengusaha milenial, UMKM muda, dan pengusaha muda yang baru memulai usaha.³ Menurut data Menkop-UKM (Menteri Koperasi dan UKM) menyatakan bahwa pada tahun 2023 ini rasio wirausaha di Indonesia sejumlah 3,47 persen dengan jumlah pelaku UMKM mencapai 64 juta dan data *startupranking.com* tahun 2023 menyatakan bahwa Indonesia kini menjadi negara dengan jumlah startup dan wirausaha baru terbanyak ke-6 di dunia.⁴

Disisi lain peningkatan modal ekonomi yang tidak dibarengi dengan pengetahuan terkait lapangan pekerjaan saat ini menjadi PR dikalangan masyarakat. Hal tersebut nampak dari munculnya beragam cara yang dilakukan oleh masyarakat untuk memperoleh peningkatan modal ekonomi, salah satunya adalah dengan bermain Judi. Permainan Judi sejatinya sudah dikenal sejak zaman dahulu seperti halnya togel. Namun, masyarakat pada zaman dahulu hanya mengenal perjudian secara konvensional, kemudian seiring dengan kemajuan teknologi kini

² Meci Indrayani and Achmad Hidir, 'Modal Ekonomi Dan Modal Sosial Tradisi Turun Mandi Bayi Di Desa Pulau Mungkur Kecamatan Gunung Toar Kabupaten Kuantan Singingi', *Dewantara : Jurnal Pendidikan Sosial Humaniora*, 2.1 (2023), 94–102 <<https://doi.org/10.30640/dewantara.v2i1.666>>.

³<https://amp.kompas.com/money/read/2023/03/19/173945426/pemerintah-genjot-pengembangan-kur-super-mikro>

⁴ <https://www.idxchannel.com/economics/menkopukm-rasio-wirausaha-ri-baru-347-persen>

kegiatan perjudian mulai bertransformasi kearah modern.⁵ Judi slot online kini menjadi kegiatan yang sedang marak dilakukan, perkembangan teknologi yang pesat menjadikan judi slot online lebih mudah diakses oleh berbagai kalangan dengan menggunakan smartphone pribadi. Perkembangan teknologi dan informasi ini juga turut berperan dalam melanggengkan munculnya beragam situs judi slot yang mudah diakses oleh masyarakat. Perkembangan teknologi yang cukup terlihat yaitu kemajuan sistem transaksi modal ekonomi yang sudah modern dengan didukung oleh sistem pembayaran modal ekonomi judi slot yang dikenal dengan istilah deposit kini sudah dapat dilakukan melalui *Mobile Banking* atau *Payment* sejenis.⁶

Menurut Pasal 303 ayat (3) KUHP dijelaskan bahwa “ yang disebut sebagai permainan judi adalah tiap – tiap permainan, dimana pada umumnya kemungkinan mendapat untung bergantung pada peruntungan belaka, juga karena pemainnya lebih terlatih atau lebih mahir. Disitu termasuk segala peraturan tentang keputusan perlombaan atau permainan lain – lainnya yang tidak diadakan antara mereka yang turut berlomba atau bermain, demikian juga segala peraturan lainnya.” Sehingga dapat dimaknai judi online adalah permainan yang dimainkan dengan pemanfaatan uang sebagai taruhan dan kondisi permainan bergantung pada besaran taruhan yang ditentukan oleh pemain judi dengan situs judi yang dijalankan menggunakan media elektronik dan akses internet Sebagai perantara.⁷ Berdasarkan data dari Pimpinan Wilayah Muhammadiyah Jatim (PWMU Jatim) menyebutkan bahwa Negara Indonesia berada pada urutan pertama dengan pengakses judi online terbanyak hingga mencapai 202.122 pemain. Setelah itu, pada urutan kedua ditempati oleh Negara Kamboja sebanyak 26.279 pemain, diurutan ketiga adalah Negara Filipina dengan 4.207 pemain, dan diurutan keempat diduduki oleh Negara Myanmar dengan jumlah pemain sebanyak 650 orang, kemudian negara dengan urutan kelima yaitu negara Rusia dengan jumlah pemain mencapai 448 pemain. Banyaknya jumlah pemain judi slot di Indonesia dilatarbelakangi oleh kemudahan dalam mengakses berbagai situs judi slot di internet, Banyaknya website judi slot yang menyusup dalam situs pemerintah dan pendidikan hampir mencapai 4 juta halaman. Adapun halaman website judi slot dapat diakses pada situs pemerintahan dengan kode go.id, dan pada situs

⁵ Ernita Kudadiri and Andi Najemi Erwin, ‘Pertanggungjawaban Pidana Bagi Pelaku Tindak Pidana Perjudian Online’, *PAMPAS: Journal Of Criminal Law*, 4.1 (2023), 5.

⁶ Muhammad Kemal Pasha, “ Interaksi Sosial dan Motivasi Bermain Judi Online (Studi Mahasiswa Ilmu Sosial dan Politik Universitas Lampung)”, 1816011071 (2023).

⁷ R.Suhendra, ‘Tinjauan Tentang Judi Online’, *Tinjauan Judi Online R.Suhendra*, september 2017, 2018, 18–69.

pendidikan juga bisa dengan mudah ditemukan pada berbagai halaman website akademik seperti halnya Google Scholars.⁸

Dari permasalahan diatas hal ini juga menerpa kalangan Mahasiswa salah satu peerguruan tinggi negeri di Tulungagung. Yang mana berdasarkan hasil Pra riset dengan menyebar kuisisioner pada kalangan Mahasiswa maka diperoleh suatu data yang menyebutkan bahwa sebanyak 42,6% Mahasiswa memilih permainan judi slot, dan sebanyak 26,5 % Mahasiswa memilih permainan Mobile Legend, sisanya memilih permainan lainnya seperti PUBG, Game Shoopee, dan sebagainya.



Sumber: <https://docs.google.com/forms/d/1BkEUdTQg4VM-tdId3rMrC7lCwii0zBJXhpgDxG0wtvU/edit>

Melalui data tersebut maka dapat lihat bahwa judi slot menjadi permainan dengan minat terbanyak pada kalangan Mahasiswa. Maraknya situs judi slot online yang menyusup dalam dunia pendidikan turut membuat mahasiswa tertarik dengan didukung sistem judi slot online yang menawarkan segala kemudahannya membuat mahasiswa semakin tergiur, salah satunya dalam hal peningkatan ekonomi, judi slot online memberi iming-iming kemudahan dalam peningkatan ekonomi secara cepat dan mudah. Hal ini kemudian memicu para Mahasiswa rela mengorbankan modal ekonomi berupa uang yang mereka kumpulkan dari berbagai sumber hingga tidak sedikit dari mereka yang terlilit hutang bahkan rela menggunakan uang UKT dan menunda semester untuk melakukan Deposit judi slot. Euforia Mahasiswa yang sudah terlibat permainan judi slot cenderung akan mendorong mereka untuk selalu mengupayakan modal ekonomi untuk bermain judi slot. Sejauh ini berdasarkan hasil Pra riset peningkatan ekonomi secara signifikan dari permainan judi slot dominan dirasakan oleh seorang Bandar. Bisnis transaksi yang dilakukan oleh seorang bandar menghasilkan keuntungan yang tidak sedikit. Melihat berbagai paparan data diatas maka peneliti tertarik

⁸ <https://pwmu.co/314789/09/06/indonesia-negara-terbanyak-pemain-judi-online/>

untuk mengangkat penelitian dengan judul *Modal Ekonomi Judi Slot Sebagai Peningkatan Ekonomi Secara Cepat Mahasiswa*.

Menurut penelitian terdahulu yang dilakukan oleh Muhammad Fadlan Kabiro (2023) dengan judul *Fenomena Judi Online Terhadap Perubahan Prilaku Mahasiswa: Kasus pada Mahasiswa Angkatan 2019-2020 Universitas Pasundan dan Politeknik Negeri Bandung* menyimpulkan bahwa perubahan perilaku mahasiswa yang bermain judi online diakibatkan oleh beberapa faktor yaitu; 1) Latar belakang mahasiswa bermain judi online dipengaruhi oleh pergaulan gaya hidup konsumtif. Kemudian beberapa faktor lain yang meliputi faktor lingkungan pertemanan, faktor probabilitas, faktor keterampilan, faktor belajar. 2) Dampak Negatif Bermain Judi Online Bagi Mahasiswa yang meliputi Dampak ekonomi, dampak kesehatan, dampak terhadap prestasi kuliah, dampak terhadap kepribadian. 3) Perubahan Perilaku Mahasiswa Sebelum dan Sesudah Bermain Judi Online Sebelum adanya fenomena judi online yaitu belajar dan kuliah, kesehatan fisik dan mental masih terjaga. Setelah bermain judi online para mahasiswa mengalami perubahan perilaku. Perubahan tersebut disebabkan oleh beberapa faktor akibat dari dampak negatif bermain judi online yaitu terhadap ekonomi, dampak terhadap prestasi kuliah, dampak terhadap kesehatan, serta dampak terhadap kepribadian.⁹

Selanjutnya, penelitian yang dilakukan oleh Bernadi Dwi Nugraha (2022), dengan judul *Dampak judi online Terhadap Prestasi Akademik Mahasiswa* menyimpulkan bahwa perjudian online berdampak buruk pada prestasi akademik mahasiswa yang memainkan judi online. Prestasi akademik mereka mengalami penurunan, mereka mengabaikan perkuliahan nya demi judi online sehingga kuliah mereka tidak berjalan lancar, ada juga beberapa dari mereka yang di drop out dari kampus. Perjudian online juga menyebabkan interaksi pelaku dengan lingkungan sekitarnya menjadi terputus.¹⁰ Ketiga, menurut penelitian yang dilakukan oleh Aldi Ryandito pada tahun 2022 dengan judul *Permainan Judi Online Dalam Kajian Sosiologi Prilaku Menyimpang* memperoleh suatu kesimpulan bahwa fenomena perjudian online dikalangan Mahasiswa perguruan tinggi X dapat berkembang karena adanya sebuah “trend” yang beredar dikalangan mahasiswa. trend ini dapat berkembang karena adanya pengaruh dari *influencer-influencer* yang ikut mempromosikan situs-situs permainan judi online. Selain itu, kemudahan dari adanya bentuk dan cara permainan judi online yang

⁹ Muhammad Fadlan Kabiro, “*Fenomena Judi Online terhadap perubahan perilaku mahasiswa: Kasus pada mahasiswa angkatan 2019-2020 Universitas Pasundan dan Politeknik Negeri Bandung* (Doctoral dissertation, UIN Sunan Gunung Djati Bandung)”, (2023).

¹⁰ Bernadi Dwi Nugraha, ‘Dampak Judi Online Terhadap Prestasi Akademik Mahasiswa’, 2022 <<http://repository.uir.ac.id/id/eprint/15142>>.

ditawarkan oleh situs-situs judi online menjadi penyebab berkembangnya permainan judi online dikalangan mahasiswa perguruan tinggi X. selain itu, keputusan mahasiswa perguruan tinggi X di dominasi oleh rasa ingin tahu yang berlebih, rasa bosan karena waktu luang serta motif keuntungan yang dijanjikan oleh situs bermain judi online.¹¹

Menurut beberapa penelitian terdahulu yang telah dipaparkan diatas, maka dapat diketahui letak kebaruan penelitian ini dengan membandingkan hasil serta fokus dari beberapa penelitian terdahulu dan mempertimbangkan beberapa unsur perbedaan dan kesamaan dari penelitian terdahulu dengan penelitian ini. Adapun perbedaan penelitian ini dengan penelitian terdahulu nampak dari fenomena yang dikaji, dimana pada penelitian ini mengkaji mengenai dampak peningkatan ekonomi secara cepat dari judi slot online, sedangkan pada penelitian sebelumnya lebih kepada dampak judi slot terhadap perubahan perilaku dan prestasi akademik Mahasiswa. Letak persamaan dapat dilihat dari subjek penelitian berupa seorang Mahasiswa. Adapun yang menjadi Urgensi penelitian ini yaitu Mahasiswa sebagai seorang intelektual dan *Agen Of Change* atau agen perubahan sosial yang seharusnya membawa perubahan ke arah yang lebih baik di Masyarakat, dewasa ini mulai tercemari perilaku-prilaku menyimpang seperti halnya bermain judi slot.¹²

Melalui paparan diatas maka permasalahan ini menarik untuk diteliti diantaranya pada kalangan Mahasiswa salah satu perguruan tinggi negeri di Tulungagung. Dimana Mahasiswa dengan latar belakang perguruan tinggi harus terlibat dalam permainan-permainan yang secara agama maupun Hukum Konstitusional jelas dilarang. Penelitian ini menarik diteliti agar dapat memberi gambaran mengenai peningkatan ekonomi yang dirasakan oleh Mahasiswa melalui Judi Slot sekaligus mengetahui penyebab para Mahasiswa memilih cara terlarang dengan judi slot untuk meningkatkan modal ekonomi yang mereka miliki. Dari hasil riset ini harapan peneliti mampu memberikan sumbangsih terhadap pemikiran Mahasiswa bahwasanya secara agama maupun hukum Konstitusional permainan judi slot adalah permainan yang dilarang. Banyak sekali cara lain untuk meningkatkan modal ekonomi yang dapat dikembangkan melalui ide – ide kreatif seorang Mahasiswa dan tentunya tidak dilarang secara agama maupun hukum konstitusional. Penelitian ini juga diharapkan mampu menjadi sarana edukasi bagi khalayak umum terkait permainan judi slot yang merupakan permainan yang dilarang secara agama maupun hukum Konstitusional.

¹¹ Aldi Ryandito, *Permainan Judi Online Dalam Kajian Sosiologi Perilaku Menyimpang (Studi Terhadap Mahasiswa Pemain Judi Online Di Perguruan Tinggi X Di Jakarta)*, 2022.

¹² Heri Isnaini and Intan Rosmawati, 'Mahasiswa Dan Agen Perubahan Pada Puisi "Sajak Pertemuan Mahasiswa"' Karya WS. Rendra', *Lingua Susastra*, 2.2 (2022), 92–104 <<https://doi.org/10.24036/ls.v2i2.37>>.

METODE PENELITIAN

Penelitian ini merupakan jenis penelitian kualitatif, dimana seorang peneliti memposisikan diri sebagai instrumen kunci sebuah penelitian melalui analisis kondisi objek alamiah dengan cara mendeskripsikan apa yang didengar, dilihat, dirasakan dan dipertanyakan kepada subjek atau informan penelitian.¹³ Pendekatan Fenomenologi digunakan dalam penelitian ini dengan menfokuskan penelitian pada pengalaman subjektif, pandangan serta penafsiran terkait situasi yang dialami oleh objek penelitian.¹⁴ Penelitian ini ditujukan untuk menganalisis fenomena judi slot yang digunakan sebagai peningkatan modal ekonomi secara cepat Mahasiswa. Adapun subjek penelitian ini adalah Mahasiswa salah satu perguruan tinggi negeri di Tulungagung yang terlibat permainan judi slot online. Penentuan lokasi penelitian ini bersifat tidak terstruktur karena dilakukan dengan menyesuaikan keberadaan subjek penelitian berupa Mahasiswa, peneliti melakukan penelitian pada tongkrongan Mahasiswa Tulungagung yang bermain judi slot online.

Penggunaan sumber data primer diperoleh melalui hasil pengumpulan data dilapangan oleh peneliti yang terhubung langsung dengan informan sehingga menghasilkan data yang akurat sesuai realitas dilapangan serta dapat dipertanggungjawabkan. Peneliti dalam penelitian ini menggunakan teknik pengumpulan data berupa observasi, wawancara dan dokumentasi. Observasi dilakukan dengan mengamati para Mahasiswa yang gemar bermain judi slot untuk mengetahui bagaimana para Mahasiswa memainkan Judi slot, kemudian wawancara dilakukan untuk mengetahui proses transaksi modal ekonomi yang dilakukan untuk bermain judi slot serta sistem permainan dan perolehan ekonomi dalam permainan judi slot. Sedangkan dokumentasi sebagai bukti pendukung data penelitian berupa gambar-gambar terkait permainan judi slot. Observasi dilakukan oleh peneliti dengan ikut serta berbaur pada sekumpulan Mahasiswa yang sedang berkumpul bersama ditempat ngopi maupun sekitar kampus. Peneliti mengamati beragam gerak Mahasiswa, dengan memusatkan pengamatannya pada beberapa Mahasiswa yang tengah memainkan judi slot. Setelah mengetahui para Mahasiswa yang gemar memainkan judi slot peneliti mengamati bagaimana para Mahasiswa tersebut memainkan judi slot. Selanjutnya, teknik wawancara dilakukan secara langsung oleh peneliti pada subjek terkait untuk memperoleh data yang mendukung penelitian. Wawancara tidak terstruktur dilakukan oleh peneliti dengan mengajukan beberapa pertanyaan pada narasumber yang ditemukan dari

¹³ Abdullah Fattah Nasution, "Metode Penelitian Kualitatif". (2023).

¹⁴ Arief Nuryana, Pawito Pawito, and Prahastiwi Utari, 'Pengantar Metode Penelitian Kepada Suatu Pengertian Yang Mendalam Mengenai Konsep Fenomenologi', *Ensains Journal*, 2.1 (2019), 19 <<https://doi.org/10.31848/ensains.v2i1.148>>.

hasil observasi penelitian yaitu para Mahasiswa yang gemar memainkan judi slot. Penelitian ini menggunakan teknik analisis data Miles dan Hubbermas dengan teknik analisis data Interaktif, yaitu reduksi (*data reduction*), penyajian data (*data display*), serta penarikan dan pengujian kesimpulan (*Drawing and verifying conclusion*). Dimana reduksi data diperoleh peneliti dari hasil wawancara dengan didasarkan pada rumusan masalah agar menghasilkan data-data yang dianggap penting. Penyajian data dalam penelitian ini juga dipermudah dengan catatan lapangan dan selanjutnya terakhir adalah penarikan kesimpulan yang merupakan jawaban dari rumusan masalah.¹⁵

HASIL DAN PEMBAHASAN

Kerangka Sebar Judi Slot

Sejalan dengan perkembangan teknologi digital dan maraknya situs-situs (*website*) yang dapat secara mudah diakses oleh berbagai kalangan masyarakat. Hal ini memberikan berbagai pengaruh pada dimensi kehidupan masyarakat. Disamping memberikan segudang kemudahan dalam memenuhi kebutuhan hidup, dewasa ini banyak masyarakat yang tidak mengindahkan kemudahan tersebut, mereka semakin terlena dengan kemajuan teknologi yang berdampak munculnya berbagai tindakan terlarang sebagai akibat dari penyalahgunaan kemajuan teknologi. Hal ini nampak dari munculnya beragam inovasi baru dalam hal peningkatan ekonomi melalui media online, menjamurnya promosi - promosi mulai menyelundupi ranah sosial media baik berupa *Tiktok, Instagram, Youtube bahkan Whatsapp*. Situs judi slot menjadi situs yang kerap kali menjadi bahan promosi, dimana ratusan hingga ribuan situs (*website*) judi slot dapat dengan mudah ditemukan diberbagai platform digital. Situs-situs tersebut mengalami penambahan jumlah dalam setiap harinya. Merujuk pada Siaran Pers No. 312/HM/KOMINFO/09/2023 pada Selasa, 29 September 2023 tentang pernyataan MENKOMINFO Budie Arie Setiadi yang mengatakan bahwa hingga 17 September 2023 KOMINFO telah menangani sejumlah konten negatif hingga mencapai 3.761.730 konten. Dengan rincian sebanyak 969.308 konten judi online, 8.954 konten fintech ilegal dan 1.211.571 konten pornografi.¹⁶

Berdasarkan hasil wawancara pada seorang Mahasiswa salah satu perguruan tinggi Negeri di Tulungagung, menyatakan bahwa dalam judi slot admin biasanya mengirimkan

¹⁵ Anjarima Devitri Kase, Dwi Sarwindah Sukiatni, and Rahma Kusumandari, 'Resiliensi Remaja Korban Kekerasan Seksual Di Kabupaten Timur Tengah Selatan: Analisa Model Miles Dan Huberman', *Journal of Psychological Reaserch*, 3.2 (2023), 301–11.

¹⁶https://www.kominfo.go.id/content/detail/51698/siaran-pers-no-312hmkominfo092023-tentang-sampai-17-september-2023-kominfo-tangani-37-juta-konten-negatif/0/siaran_pers

pesan pribadi melalui Whatsapp dengan menggunakan penyamaran identitas berupa wanita berparas cantik untuk menarik seseorang agar berlangganan situs tersebut. Admin tersebut diduga memperoleh nomor pribadi para pemain slot dari akun website judi slot yang telah didaftarkan oleh pemain. Selain melalui pesan pribadi, promosi-promosi link situs juga dapat dengan mudah ditemui diberbagai platform media sosial lainnya seperti Tiktok, Instagram, youtube dan google. Dibuktikan dengan keterangan salah seorang Mahasiswa AI:

“..... yo ngeni lo delok iki Whatsapp ku full nomer anyar admin slot, cewek e ayu-ayu yo eman lek gak tak tanggepi, nang google le yo akeh garek ketiken nak pencarian (situs judi slot) engko muncul dewe jeneng-jeneng situs e turah-turah garek nari duekmu pengen ndepo piro? Tapi yo login sek daftar akun, biasae lek awkmu ngikuti youtuber,selebgram utowo tiktokers yo akeh seng promosi link pas wayah ngelive ngunui” (ucap Mahasiswa AI)

Berdasarkan keterangan tersebut, terlihat bahwa promosi-promosi situs judi slot telah menjajah ranah platform digital yang pada era saat ini seakan menjadi nafas kehidupan masyarakat, bahkan para admin atau agen judi slot juga tidak segan bekerja sama dengan para *influencer* dalam mempromosikan situs judi slot dengan kesepakatan komisi yang cukup fantastis. Sepertihalnya judi konvensional, sistem dalam judi slot online juga menghendaki adanya bandar yaitu pemilik situs judi slot online yang bertindak sebagai admin, seorang admin biasanya akan bertindak untuk membuat sebuah tim guna mengembangkan situs judi slot miliknya. Selanjutnya diteruskan oleh *Influencer* untuk menjalankan tugasnya dalam melakukan *Endorsmen* atau promosi. Padahal jelas diterangkan bahwa seorang *influencer* yang melakukan promosi situs judi slot menurut hukum Indonesia adalah dilarang. Mengacu pada Undang-Undang Nomor 19 Tahun 2016 mengenai perubahan atas Undang-undang Nomor 11 Tahun 2008 terkait Informasi dan Transaksi Elektronik atau UU ITE yang menerangkan bahwa *Instagram dan platform* media sosial lainnya adalah satu diantara media informasi yang tercantum dalam UU ITE. Oleh sebab itu adanya segala pelanggaran pada suatu aplikasi juga dianggap melanggar ketentuan pada UU ITE.¹⁷

Penyelenggaraan Iklan melalui Media Sosial yang dikeluarkan oleh BKPPi tahun 2019, menerangkan bahwa *influencer* merupakan individu atau kelompok dengan jumlah pengikut yang fantastis di media sosial sehingga mampu memberikan pengaruh pada pengikutnya. Tidak dipungkiri sebagian besar masyarakat saat ini mulai mengandalkan media online untuk mempromosikan produknya, hal ini berbanding lurus dengan minat masyarakat

¹⁷ Jaindu Salmen Purba, 'Analisis Penegakan Hukum Terhadap Promosi Dan Penawaran Situs Perjudian Slot Online Di Media Sosial', *Universitas Kristenten Indonesia*, 2023, 1-18 <<http://repository.uki.ac.id/11065/>>.

yang lebih signifikan meningkat. Dapat dikatakan media online lebih cenderung mampu menarik minat konsumen dibanding media konvensional, hal inilah yang kemudian melatarbelakangi maenjamurnya *influencer* dalam berbagai promosi.¹⁸ Melihat realitas tersebut maka tidak terelakkan lagi jika kasus transaksi judi slot yang dijadikan modal ekonomi meningkat dari tahun ketahun.

Berdasarkan data pihak Kominfo menyatakan bahwa peningkatan jumlah transaksi judi slot cukup signifikan terjadi dari tahun ke tahun. Di tahun 2023 saat ini jumlah nilai transaksi judi slot mencapai lebih dari 200 triliun, jumlah yang terbilang fantastis dalam segi ekonomi. Dari sini terlihat jelas bahwa masyarakat sudah terpengaruh cara-cara instan dalam meningkatkan modal ekonomi, maraknya promosi-promosi situs judi slot yang menawarkan hasil fantastis dan kemudahan membuat banyak masyarakat mulai tergiur. disisi lain kelanggengan situs judi slot dalam menarik minat para pemain slot tidak luput dari fleksibilitas sistem yang ada dalam perangkat tersebut.¹⁹ Sebagai bahan acuan berdasarkan hasil percakapan dengan pemain judi slot yang merupakan salah seorang Mahasiswa yang menceritakan ritme permainan dia ketika memainkan judi slot. Salah satu situs judi slot yang digemarinya adalah bernama “Zeus 138” langkah awal seorang pemain slot agar dapat mengakses situs tersebut adalah dengan memiliki akun. Akun menjadi kunci pokok memainkan *game* dalam situs tersebut, jika pemain sudah mendaftarkan akun maka hanya cukup login dengan nama dan password yang telah dibuat. Ketika sudah melakukan login maka akan muncul beberapa pilihan jenis judi yang tersedia, diantaranya nampak pilihan *slots, casino, sports, poker, lotto, fishing dst*. Pada tiap – tiap jenis judi terdapat banyak sekali jenis permainan. Untuk judi slot sendiri kurang lebih terdapat 131 pilihan permainan yang tersedia pada situs ini. Cara mengoperasikan game dalam situs judi slot, terlebih dahulu seorang pemain harus memahami beberapa istilah yang ditampilkan dalam layar situs judi slot.



Gambar 1.1 Withdraw



Gambar 1.2 Free Spin

¹⁸ Studi Putusan, Nomor Pid, and Sus Pn, ‘Tinjauan Kriminologis Terhadap Influencer Yang Mengiklankan Judi Online’, 3.1 (2023), 13–20.

¹⁹ <https://aptika.kominfo.go.id/2023/09/kominfo-tangani-37-juta-konten-negatif-hingga-17-september-2023/>

Top Up atau yang sering dikenal sebagai deposito menjadi pondasi awal yang nantinya akan dikembangkan, selanjutnya untuk mengembangkan deposito tersebut pemain harus menentukan *Bet atau Taruhan* dengan nominal sesuai keinginan pemain dimulai dari 200 perak hingga batas maksimal dengan syarat angka – angka kelipatan. Istilah lain dalam judi slot yaitu *Spin atau putaran* yang diumpamakan kendaraan dalam menuju keberuntungan, *Spin* menawarkan berbagai jumlah putaran mulai dari 10 putaran, 20 putaran, 30 putaran, 50 putaran, 100 putaran, 500 putaran, hingga 1000 putaran. Setelah *Spin* terdapat pula istilah *free spin atau putaran gratis* yang didapat ketika sang pemain memperoleh *scatter* atau berhasil menyamakan gambar. Praktik bermain dicontohkan oleh Mahasiswa AI, Dimana dia melakukan Top up sebesar 100.000 dengan Bet 1000 dan Spin 100. Hasil perolehan free spin 5000 dikalikan dengan angka 40 sebagai nominal perhitungan yang ditentukan atas kebijakan admin sebagai bonus dari *free spin*, setelah dikalikan maka hasil yang menjadi milik pemain adalah 200.000. Jika pemain ingin menarik uang tersebut maka harus melakukan *Withdraw* atau penarikan dana melalui Bank maupun Aplikasi *Payment*.

Kontestasi Judi Slot Bagi Mahasiswa

Keberadaan situs judi slot yang menerpa kalangan Mahasiswa memicu berbagai spekulasi, mengenai posisi judi slot bagi Mahasiswa dalam segi peningkatan ekonomi, menurut hasil riset pada Mahasiswa salah satu Perguruan Tinggi Negeri di Tulungagung menuai beragam asumsi. Judi slot dengan sistem peruntungan yang ditawarkan berhasil membuat mayoritas Mahasiswa merasa penasaran dan tertarik untuk mencobanya. Mahasiswa yang telah memutuskan untuk mencoba permainan dalam situs judi slot akan cenderung ingin terus bermain, mereka menerangkan bahwa pada saat awal-awal menjadi pemain slot intensitas kemenangan dirasa lebih sering. Hal inilah yang membuat Mahasiswa ingin terus bermain, meski harus mengorbankan modal ekonomi untuk deposit. Intensitas kemenangan yang diperoleh Mahasiswa menjadikan mereka semakin terpacu untuk terus mengusahakan modal ekonomi agar dapat terus bermain judi slot online. Namun kondisi kemenangan ini tidak bertahan lama, Mahasiswa yang mampu membatasi diri agar tidak terlarut dalam permainan slot akan merasakan keuntungan uang dari hasil judi slot, sebaliknya mereka yang tidak mampu membatasi dirinya akan terlarut dalam permainan dan memperoleh kerugian. Sepertihalnya menurut pernyataan Mahasiswa AM narasumber kedua yang mengungkapkan pengalamannya untung rugi dalam bermain judi slot.

“..... *Pragmatic ki lek kadung penak yo penak tapi lek kadung bablas yo ra kroso, Ndisek pas awal kae gendeng-gendeng e sedino enek paling deposit 500.000 terus pernah mbledos 13 juta langsung tak entekno, tak itung-itung rugiku 1.5 juta porayo eman, dadi saiki*

mainku rondok tak batesi tapi tetep awal bulan yo main tapi gak se akih disek". (ucap Mahasiswa AM).

Mahasiswa AM menerangkan bahwa situs judi slot online yang saat ini digemari atau yang terkenal dengan nama *Pragmatic Play* dapat membawa pemain merasa kecanduan dan hilang kendali karena tergiur oleh sistem perolehan ekonomi yang terbilang cukup fantastis dan mudah dilakukan. *Situs pragmatic play* adalah situs judi online dengan taruhan uang tunai, situs ini merupakan pengembangan suatu perangkat lunak industri perjudian yang berpusat di Malta. Situs ini menjadi situs yang paling digemari oleh pemain karena hanya dengan deposit minimal 10 ribu rupiah saja pemain sudah mendapatkan peluang bonus *jackpot*.²⁰ Melihat realitas tersebut tidak dapat dipungkiri bahwa faktor ekonomi masih menjadi alasan mendasar para mahasiswa terlibat dalam permainan judi slot, Sepertihalnya keterangan Narasumber ketiga yaitu Mahasiswa Mf yang mengaku melihat peluang untuk memperoleh peningkatan ekonomi ditengah kesibukan mereka berkuliah. Dengan pertimbangan minimnya keahlian dan waktu yang terikat oleh status sebagai seorang Mahasiswa yang diatur oleh peraturan kampus. Terlebih lagi melihat status perguruan tinggi Tulungagung adalah termasuk perguruan tinggi negeri yang dimana Mahasiswa harus mengikuti jadwal kuliah sesuai ketetapan kampus. Keterikatan ini menurut Mahasiswa membatasi ruang gerak mereka untuk bisa memperoleh peningkatan ekonomi dengan jalan bekerja. Meski ada beberapa dari Mahasiswa yang bekerja partime, namun tidak semua Mahasiswa mampu bertahan dengan sistem bekerja partime yang pastinya membutuhkan energi yang lebih. Oleh karena itu fenomena kemunculan situs judi slot dengan iming-iming kemudahan dan perolehan ekonomi secara instan dengan mudahnya mampu mempengaruhi para Mahasiswa.

Terkait posisi seorang Mahasiswa Tulungagung yang merupakan kalangan terdidik namun dalam kasus ini malah terlibat dalam permainan judi slot online yang secara agama maupun hukum konstitusional jelas dilarang dengan alasan apapun. Mengetahui tanggapan seorang Mahasiswa Mf, berdasarkan hasil wawancara yang menyatakan bahwa :

"..... Pie yo lek dipikir-pikir yo emang duso yo akeh rungkad e se aku yo paham tapi enak ae itung-itung ngelatih skill, jane yo pengen kerjo seng pasti-pasti tapi pie maneh kahanan saiki golek penggawean angel e ra sepo opo maneh posisi sek kuliah, kadang yo pengen leren tapi wes kadung enak tangan i pengen ndepo ae" (ucap Mahasiswa Mf).

²⁰ Wahfidz Addiyansyah and Rofi'ah, 'Kecanduan Judi Online Di Kalangan Remaja Desa', *MANIFESTO: Jurnal Gagasan Komunikasi, Politik, Dan Budaya*, 1.1 (2023), 13–22.

Melihat hal tersebut nampak *Netralisasi* atau pembenaran dari Mahasiswa terkait perilaku menyimpang bermain judi slot, Walaupun seorang Mahasiswa tahu dan tidak memiliki keyakinan bahwa setiap permainan yang dilakukan akan memperoleh kemenangan, namun mereka tetap memainkan judi slot tersebut dengan asumsi bahwa dengan trik-trik tertentu dari hasil pengamatan cara bermain dan pengalaman seseorang akan membawa mereka pada kemenangan.²¹ Hal inilah yang memicu para Mahasiswa terus bermain judi slot. Jika dilihat dari sifatnya judi slot bagi Mahasiswa merupakan pilihan peningkatan ekonomi yang bersifat semu. Dalam hal ini judi slot bukan pilihan akhir atau satu-satunya cara Mahasiswa untuk meningkatkan ekonomi, melainkan salah satu bentuk *euforia* pengekspresian dinamika berpikir mereka dalam merespon arus perkembangan teknologi. Terkait peningkatan ekonomi yang dihasilkan dari permainan judi slot dirasakan Mahasiswa tidak berbanding lurus dengan modal ekonomi yang mereka keluarkan. Kendati demikian sebagian besar Mahasiswa pernah merasakan kemenangan, namun pada akhirnya mereka yang terlarut dalam sistem permainan akan mengalami kerugian. Perolehan ekonomi yang diperoleh melalui judi slot online terbilang besar karena dalam hitungan menit bisa mencapai ratusan hingga jutaan ribu, namun resiko kerugian finansial akibat kecanduan judi slot online juga terbilang tinggi. Berbeda dengan seorang bandar, potensi peningkatan ekonomi lebih besar dapat diperoleh jika menjadi seorang bandar judi slot. Bandar tidak memainkan permainan judi slot melainkan mengembangkan bisnis, membangun jaringan dan mendistribusikan situs website judi slot pada para pemain untuk memperoleh keuntungan.

Perubahan hidup dan peningkatan taraf ekonomi secara signifikan dari permainan judi slot hingga kini belum ditemukan pada kalangan Mahasiswa. Mayoritas pemain mengaku lebih banyak mengalami kerugian dibanding keuntungan jika dilihat dari sisi peningkatan ekonomi. Berdasarkan keterangan salah seorang Mahasiswa Mf mengatakan bahwa:

“.....Judi slot iku kadang marai seneng kadang marai sedeh, tapi yo ngunu kui jeneng e main. Mosok enek cara menarik penak dilakoni gak dicobak mumpung enom, milu umum e ae wkwk, lek wayahe pegen leren lak leren dewe. lek main judi slot kui ojo terlalu ngoyo, lek wayah menang yo oleh untung lek kalah yo wes rugi, penting lek di kei menang hasil e ojok digawe depo terus-terusan mending dinikmati di rupa.no opo-opo, lek digae ndepo terus-terusan yo rungkad gak iso ngerasakno hasil untung e, inti e seng iso ngendali no untung rugi iku awkmu dewe”.(ucap Mahasiswa Mf)

²¹ Judi DI ONLINE KALANGAN MAHASISWA Fadhillah and others, ‘Pengaruh Perilaku Ekonomi Pada Ketergantungan’, *Bisnis Dan Keuangan TRANSEKONOMIKA | VOLUME*, 3.5 (2023), 811–26 <<https://transpublika.co.id/ojs/index.php/Transekonomika>>.

Mf mengatakan bahwa dalam permainan judi slot ini mengundang kesenangan sekaligus kekecewaan, perasaan senang muncul ketika memperoleh kemenangan dan sebaliknya perasaan kekecewaan datang ketika pemain tidak kunjung memperoleh kemenangan sementara sudah melakukan berulang kali deposito. Judi slot juga menjadi pelampiasan rasa keputusasaan seorang Mahasiswa yang sedang diterpa kondisi ekonomi kurang baik. Secara sadar maupun tidak sadar jika ditawarkan untuk memperoleh peningkatan ekonomi dengan jalan bekerja secara layak, mahasiswa akan memilih hal tersebut. Melihat realitas tersebut terdapat banyak faktor pertimbangan yang membangun pikiran seorang Mahasiswa untuk memilih pilihan bermain judi slot.

Pilihan Rasional Mahasiswa dalam Bermain Judi Slot

Rational Change Theory (Teori Tindakan Rasional) dicetuskan oleh James S. Coleman (1926-1995). James Coleman dikenal sebagai tokoh Sosiologi kontemporer asal Amerika yang berperan penting sebagai tokoh penggerak utama kelahiran teori pilihan rasional dalam ilmu Sosiologi. Coleman menfokuskan perhatiannya pada suatu sistem sosial, dimana suatu fenomena makro harus disertai penjelasan oleh faktor internalnya. Menurut Coleman Kompleksitas fakta sosial dimasyarakat hanya mampu dipahami oleh sistem sosial yang berlaku. faktor Individu menjadi perhatian khusus Coleman, dimana faktor individu cenderung mengintervensi untuk menciptakan suatu perubahan sosial. Dalam arti lain inti dari Teori pilihan rasional Coleman adalah sebuah teori sosial bukan hanya teori secara akademik, melainkan harus mampu mempengaruhi seseorang dalam kehidupan sosial. Orientasi seorang individu mampu berpengaruh pada realitas sosial, antara individu yang satu dengan yang lain saling mempengaruhi sehingga membentuk suatu korelasi antara realitas mikro dan makro dalam tatanan masyarakat. Rasionalitas bagi Coleman adalah perbedaan cara memadam dan cara bertindak antara individu yang satu dengan individu yang lain dalam menyikapi suatu fenomena maupun persoalan setiap individu memiliki pilihan dan keputusan untuk mencapai apa yang mereka inginkan.²²

Teori ini juga disebut dengan teori pilihan rasional dimana tindakan perseorang pada dasarnya mengarah pada suatu tujuan yang ditentukan oleh adanya pilihan (*preferensi*) dan nilai. Terdapat dua unsur utama yang membentuk teori pilihan rasional, yaitu aktor dan sumber daya. Dimana aktor merupakan seorang yang mampu melakukan tindakan, memiliki tujuan serta memiliki kekuasaan untuk menentukan pilihan berdasarkan pertimbangan secara

²² Siska Utami, Achmad Hidir, and Hambali, 'Pilihan Rasional Petani Kelapa Di Desa Pengalihan Kecamatan Kerintang Kabupaten Indragiri Hilir', *Jurnal Pendidikan Sosiologi*, 4.1 (2022), 24–35.

mendalam. Sedangkan Sumberdaya merupakan sesuatu yang dikendalikan aktor, sumber daya ini dapat berupa potensi alam yang dimiliki maupun sumber daya manusia, berupa potensi yang ada dalam diri seseorang. Mahasiswa yang dalam hal ini bertindak sebagai aktor memiliki berbagai pertimbangan dalam menguasai sumber daya sehingga dapat memutuskan untuk terlibat permainan judi slot yang dianggapnya sebagai pilihan rasional.²³ Menurut Teori pilihan rasional, tidak selalu memperlmasalahakan tentang pilihan ataupun sumberdaya yang menjadi pilihan seorang aktor. Teori ini tidak memperdebatkan sisi negatif maupun positif dari suatu sumberdaya. Karena sejatinya fokus yang paling penting adalah aktualisasi akan tindakan sehingga mampu memiliki orientasi yang relevan dengan tercapainya suatu tujuan seorang aktor.

Coleman berusaha menjelaskan tentang realitas sosial sistem sosial yang bersifat makro dengan cara melakukan pengkajian skala mikro seperti halnya seorang aktor. Pelaku realitas sosial mikro diperankan oleh seorang aktor, dalam penelitian ini aktor adalah seorang pemain judi slot yang merupakan Mahasiswa. Pemain slot menjadi fokus utama dalam memahami realitas sosial yang terjadi, dimana pemfokusan pada seorang aktor akan membangun suatu pemaparan terkait problematika yang dialami seorang aktor yang menjadi latarbelakang mereka memilih pilihan rasional tersebut. Landasan utama dalam memahami pilihan seorang aktor dengan memahami pilihan rasional aktor, yang mana pilihan tersebut berorientasi pada tujuan yang ingin dicapai oleh seorang aktor. Keseimbangan ini lah yang menjadi konsistensi pilihan rasional aktor, Pembeneran seorang Mahasiswa terhadap permainan judi slot adalah wujud pilihan rasional yang dipilih seorang aktor.²⁴

a. Dorongan Ekonomi

Rasionalitas berkaitan dengan banyaknya pilihan (*preferensi*) yang harus dikorbankan. Dengan cara memilih solusi pilihan yang dirasa mampu memberi suatu keuntungan.²⁵ Tidak dapat terelakan lagi jika ranah ekonomi menjadi problematika yang paling awam dibicarakan dalam keberlangsungan hidup seorang individu. Dominasi faktor ekonomi senantiasa mengiringi permasalahan hidup bahkan tidak jarang menjadi bahan bakar pemantik permasalahan lain. Begitupun pilihan seorang Mahasiswa yang terlibat dalam permainan judi

²³ Nila Sastrawati, 'Partisipasi Politik Dalam Konsepsi Teori Pilihan Rasional James S Coleman', *Al-Risalah Jurnal Ilmu Syariah Dan Hukum*, 19.2 (2020), 187 <<https://doi.org/10.24252/al-risalah.v19i2.12730>>.

²⁴ Mohammad Maulana Iqbal and others, 'PSK Dan Nilai Agama: Studi Tentang Pilihan Rasional Pekerja Seks Komersial', *Palita: Journal of Social Religion Research*, 7.1 (2022), 27-38 <<https://doi.org/10.24256/pal.v7i1.1310>>.

²⁵ Sugeng Pujileksono and Mangihut Siregar, 'Pemahaman Korupsi Dalam Teori Pilihan Rasional Dan Hubungan Prinsipal-Agen', *JURNAL ILMU SOSIAL Dan ILMU POLITIK*, 2.2 (2022), 139 <<https://doi.org/10.30742/juispol.v2i2.2592>>.

slot, mengacu pada teori pilihan rasional James S Coleman dengan konsepnya berupa Aktor dan Sumber daya, keduanya sangat berperan penting dalam membentuk suatu pilihan rasional. Melalui berbagai pertimbangan dalam hal ini seorang mahasiswa berperan sebagai aktor yang memiliki kuasa dalam menentukan pilihan (*preferensi*) dan nilai atas sumber daya yang dianggap paling rasional. Tata cara dalam permainan judi slot pada dasarnya sama dengan perjudian lain, yaitu tujuan utamanya adalah memenangkan uang dengan menghendaki adanya sebuah taruhan, oleh karena itu tidak sedikit orang yang memenuhi kebutuhan hidupnya dengan jalan berjudi. Selain bermain judi slot peningkatan ekonomi juga dapat diperoleh dengan menjadi admin atau bandar slot. Bandar berperan mendistribusikan website atau situs kepada khalayak umum untuk memperngaruhi mereka agar ikut bermain.²⁶

Keterbatasan sumberdaya berupa minimya keahlian dan terbatasnya ketersediaan peluang kerja yang mudah dijangkau oleh Kalangan Mahasiswa menjadi salah satu pertimbangan. Mengingat untuk bekerja partime seorang mahasiswa harus mampu memmanagement waktu dan tenaga sebaik mungkin ditengah perkuliahan yang masih aktif. Tidak hanya itu kurangnya edukasi akan inovasi- inovasi peningkatan ekonomi yang baik dan terpercaya bagi mahasiswa juga menjadi pertimbangan seorang mahasiswa. Kondisi ekonomi keluarga yang kurang seringkali membuat Mahasiswa gelisah mengingat mereka masih membutuhkan biaya untuk kuliah. Sepertihalnya jawaban Mahasiswa Mf saat diwawancara terkait pemanfaatan perolehan ekonomi dari judi slot. Mahasiswa Mf menyatakan bahwa

“... .. kuliah yo butuh duek gawe bayar ukt gawe mbendinone urip nang Tulungagung lak butuh bayar kos karo mangan durung ngopi rokok e, durung maneh nyewek wkwk”

Jawaban selanjutnya dari Mf

“... yo lumayan lah seng anjane njaluk wong tuwo kenek ditutup gawe duek panas iki, masio tetep butuh duit e wong tuwo tapi ben gak terlalu sering nggantung o diluk-diluk njaluk kirim mesakne”

Mahasiswa Mf menerangkan bahwa hasil perolehan ekonomi dari permainan judi slot digunakan untuk mencukupi kebutuhan sehari-hari sebagai Mahasiswa. Meski hasil judi slot tidak mampu menutupi segala kebutuhannya setidaknya Mf memiliki tekad untuk meringankan beban orang tua. Karena sebagai seorang anak terlebih lagi sudah menginjak masa perkuliahan yang sudah terbilang memasuki umur dewasa pasti memiliki rasa ingin membantu perekonomian orang tua dan merasa menjadi beban jika terus menerus menggantungkan

²⁶ Fatma Wulan Hidayati, Pendekatan Keagamaan Majelis Ta'lim Rijalul Anzor dalam Menangani Kecanduan Judi Online (Studi Kasus Penanganan Kecanduan Judi Online) di Desa Gedongarum Kecamatan Kanor Kabupaten Bojonegoro.” Disertasi Doktor Universitas Nahdlatul Ulama Sunan Giri “. 2023. Hlm 6

kebutuhan dari jatah uang yang dikirim orang tua. Mf sendiri adalah Mahasiswa perantauan yang berkuliah di Tulungagung, sebagai Mahasiswa perantauan Mf menyadari bahwa kebutuhannya tidak selalu dapat diprediksi, untuk itu dia harus berjaga-jaga karena tidak setiap waktu memegang uang lebih ataupun minta kiriman orang tua secara mendadak tanpa memikirkan kondisi ekonomi mereka.

Hal ini lah yang mendorong Mahasiswa untuk berpikir bagaimana menghasilkan uang secara cepat dan mudah dengan segala pertimbangan yang ada. Akibatnya tekad yang kuat untuk memperoleh peningkatan ekonomi yang tidak dibarengi dengan ketersediaan sumberdaya yang berkualitas menjadikan seorang mahasiswa memilih pilihan yang dianggap paling mudah dijalankan dan mampu meningkatkan uang secara cepat dengan cara bermain judi slot. Pilihan Rasional berupa dorongan ekonomi Mahasiswa dalam bermain judi slot merupakan bentuk pemenuhan kebutuhan diri bagi Mahasiswa, dimana mereka merasa memiliki beban kebutuhan yang besar sebagai seorang Mahasiswa sehingga memilih judi slot sebagai pilihan yang dianggap rasional karena mudah dikerjakan dan didasari keyakinan akan perolehan keuntungan yang besar. Ketika beban kebutuhan belum terpenuhi seorang Mahasiswa yang sudah terlibat dalam perjudian slot online cenderung sukar untuk terlepas dalam jerat permainan situs judi slot. Beban kebutuhan yang banyak sedangkan keuangan yang minim menjadi pemicu utama terlibatnya Mahasiswa dalam permainan judi slot.

b. Dorongan Sosial

Modal sosial oleh James S Coleman terfokus pada pola-pola aktor dalam kelompok, diantaranya kepercayaan, ruang perhatian dan jaringan sosial. keputusan seorang Mahasiswa untuk terlibat dalam permainan judi slot dipengaruhi oleh berbagai pertimbangan. Diantaranya jaringan sosial berupa lingkup pertemanan. Pada dasarnya lingkup pertemanan didalamnya akan didasari rasa kepercayaan, ruang perhatian dan jaringan sosial, seorang mahasiswa yang terikat dalam lingkup pertemanan akan sering berkumpul dan melakukan hal bersama-sama hingga saling bertukar cerita dalam hal apapun. Begitupun pada lingkup pertemanan Mahasiswa, tidak terelakan lagi akan sering sekali nongkrong bersama apalagi tidak sedikit dari Mahasiswa Tulungagung yang berasal dari kota yang berbeda-beda atau terbilang anak rantau. Seorang anak rantau jauh dari keluarga akan cenderung menggantungkan kesehariannya kepada teman, untuk itu tidak dapat dipungkiri pertemanan atau jaringan sosial juga menjadi faktor penting dalam membentuk pilihan rasional seorang Mahasiswa dalam

bermain judi slot. Faktor kepercayaan seorang teman akan melandasi seorang mahasiswa yang awalnya tidak bermain akan ikut bermain.²⁷

Pergaulan seorang Mahasiswa yang terbiasa berkumpul dengan teman yang bermain judi slot, tentu akan memicu diri seorang individu untuk ikut bermain, pengalaman dan ucapan seorang teman yang sudah merasakan keuntungan ketika bermain judi slot cenderung akan mempengaruhi kepercayaan individu. Sepertihalnya keterangan Mahasiswa Mf

“..... Marai nyawang konco terus krungu critane konco wi marai pengen, awal e mek penasaran suwe-suwe lah kok enak wkwk dadi keterusan”(ucap Mahasiswa Mf)

Dalam hal ini jaringan sosial sangat mempengaruhi pilihan seorang individu, bagi menanamkan rasionalitas kepada seorang individu dengan didasari rasa keterikatan pertemanan dan kepercayaan. Lingkup pertemanan sangat berperan penting dalam membentuk *gambling intention* atau niat untuk bermain judi slot, Terbentuknya *gambling intention* pada mahasiswa antara lain didasarkan rasa percaya kepada kemampuan dalam mengontrol perilaku dalam bermain judi dengan mengacu pada pengalaman-pengalaman teman sepermainannya. Dalam konteks ini lingkup pertemanan mampu menjadi *kontrol belief* dalam bermain judi slot yang didasarkan pada pengalaman baik maupun buruk. Lingkup pertemanan yang memandang bahwa judi slot sesuatu yang salah dan dilarang akan mempengaruhi individu untuk berpikir dua kali untuk bermain judi slot, namun sebaliknya lingkup pertemanan yang berpandangan bahwa judi slot merupakan usaha peningkatan ekonomi secara cepat maka seorang individu juga akan terbawa arus untuk ikut memainkannya.²⁸

Coleman merancang konsep modal sosial dalam konteks teori pilihan rasional. Dimana rasa saling ketergantungan sosial muncul diantara para aktor karena mereka merasa sangat tertarik dengan kejadian dan sumberdaya yang kendalikan aktor lain guna memaksimalkan kegunaannya dengan memilih solusi yang terbaik yang dianggap paling rasional. Apabila relasi permanen seperti hubungan otoritas atau terjalannya hubungan kepercayaan, maka tindakan pertukaran dan transfer kendali akan terjadi. Coleman mengatakan bahwa dalam modal sosial juga terdapat investasi dalam pemanfaatan potensi informasi, dimana sejatinya suatu hubungan sosial memiliki kemampuan dan potensi untuk menyediakan informasi guna memaksimalkan suatu fungsi. Aktor yang satu berperan sebagai sumber

²⁷ Rika Nur Janah, Pambudi Handoyo.” Pilihan Rasional Eks TKI Ilegal dalam Bekerja ke Luar Neger”. Paradigma. 7(04),2019 hlm 3

²⁸ Mahasiswa Pemain and others, ‘Pengaruh Peran Teman Sebaya Terhadap Gambling Intention Pada’, 2020, 282–90.

informasi bagi aktor lain.²⁹ terjalannya hubungan kepercayaan antar Mahasiswa dalam suatu lingkup pertemanan menjadikan koneksi antar Mahasiswa saling terhubung. Ketika salah seorang Mahasiswa memperoleh informasi yang dianggapnya menguntungkan maka informasi itu akan secara cepat terhubung pada Mahasiswa lainnya, hal ini dibangun atas dasar hubungan kepercayaan. Setiap kejadian yang dialami teman yang dilihat dapat memberi keuntungan akan cenderung dengan mudahnya mampu menarik seseorang untuk ikut mencobanya. Begitupun dalam kasus judi slot, Mahasiswa melihat, mendengar dan mengamati proses Mahasiswa lain yang merupakan temannya sendiri saat bermain slot, kemudian mereka tertarik dan mencobanya. Siklus ini terus berlanjut dari teman yang satu menuju teman yang lainnya. Oleh karena itu tidak dapat disangkal lagi fenomena judi slot ini telah merambah disegala kalangan.

c. Media Refresing

Judi slot kerap kali dijadikan sebagai sarana refresing oleh berbagai kalangan, mengingat setiap orang pasti memiliki permasalahan hidup, untuk itu tidak jarang setiap individu mencari berbagai cara untuk sekedar refresing dan melupakan sejenak permasalahan hidup dengan melakukan berbagai hal. Salah satunya adalah bermain game dalam judi slot online, game online mampu menghilangkan rasa jenuh dan salah satu pilihan refresing.³⁰ Begitupun yang ditemukan peneliti pada salah seorang pengakuan mahasiswa Tulungagung yang menerangkan bahwa pilihan dia untuk terlibat bermain permainan dalam situs judi slot ini didasari oleh rasa stres ketika memikirkan permasalahan hidup, oleh karena itu pelampiasannya adalah dengan memainkan permainan dalam judi slot. Menurutnya ada kepuasan dan kesenangan tersendiri ketika bermain game dalam situs judi slot. Sepertihalnya keterangan Mahasiswa MK yang mengungkapkan bahwa

“..... gak kabeh wong iso terbuka nang wong, kadang lek mumet pikiriku ngunui Yo tak lampiasno Nang game, setidak e aku iso ngelali.o beban pikiranu. Tapi lek game slot rawani ngoyo-ngoyo mundak malah tekor nambah-nambahi beban pikiranku”(ucap Mahasiswa Mk)

Berbeda dengan pemain yang bermain judi dengan tujuan ekonomi, para pemain judi slot yang mencari ketenangan untuk refresing melalui permainan judi slot tidak terlalu terpacu untuk terus bermain game tersebut. Mereka hanya sekedar bermain ketika sangat ingin dan tidak terlalu berharap perolehan ekonomi yang besar namun jika mendapati kemenangan hal

²⁹ Mohamad Firdaus, 'Transformasi Modal Sosial Ke Modal Ekonomi Dalam Acara Rasulan Di Kalurahan Kemiri Kapanewon Tanjungsari Kabupaten Gunungkidul', *Jurnal Masyarakat Dan Desa*, 1.2 (2021), 124-44 <<https://doi.org/10.47431/jmd.v1i2.159>>.

³⁰ Pradika Muizzul Mufti, 'Penggunaan Sistem Gaacha dalam Game Online Dilihat dari Prespektif Hukum Pidana', Universitas Islam Indonesia, Yogyakarta. 2020, hlm 17

tersebut dianggap keberuntungan bagi mereka. Mahasiswa yang dalam konteks ini berperan dalam aktor memiliki kendali atas pilihannya. Ditengah kompleksnya kehidupan sebagai seorang Mahasiswa, yang tentunya setiap individu memiliki keluh kesah dan beban pikiran yang berbeda-beda. Tersedia beragam preferensi bagi mereka untuk melampiaskan beban pikiran mereka, salah satunya dengan refreasing. Keputusan seorang Mahasiswa dalam memilih permainan judi slot sebagai bagian dari refreasing merupakan pilihan yang mereka anggap paling rasional.

Selain media refreasing untuk melupakan permasalahan hidup, judi slot juga seringkali menjadi pilihan Mahasiswa ketika merasa jenuh. Beebeda dengan Mahasiswa Mk yang bermain judi slot untuk melupakan permasalahan hidup, Mahasiswa Ai menyatakan bahwa selain tergiur dengan perolehan ekonomi permainan judi slot membuat dirinya tidak merasa jenuh, Ai mengungkapkan bahwa dia sangat merasa jenuh jika harus memikirkan materi-materi perkuliahan yang sulit sekali ditangkap olehnya, beebeda ketika bermain judi slot yang menurutnya sangat menantang dan menarik dengan sistem nya yang keren.

KESIMPULAN

Dari hasil riset diperoleh suatu realitas bahwa pemanfaatan modal ekonomi sebagai peningkatan ekonomi secara cepat melalui judi slot terbukti pernah dirasakan oleh Mahasiswa. Namun jika dikalkulasikan intensitas antara keuntungan dan kerugian, mahasiswa merasa lebih sering menerima kerugian. Perubahan hidup dan peningkatan taraf ekonomi secara signifikan dari permainan judi slot hingga kini belum ditemukan pada kalangan Mahasiswa. Mayoritas pemain mengaku lebih banyak mengalami kerugian dibanding keuntungan. Skala keuntungan dan kerugian bergantung pada cara Mahasiswa memposisikan diri dalam bermain. Keuntungan yang langsung dimanfaatkan tanpa dipergunakan untuk deposito lagi akan membuat Mahasiswa merasakan kemudahan perolehan ekonomi secara cepat dari sistem judi slot, namun sebaliknya Mahasiswa yang terlarut mengejar keuntungan yang jauh lebih besar dengan terus melakukan deposito akan merasa tidak mendapat keuntungan apapun dari kecanggihan sistem judi slot bahkan mengalami kerugian finansial. Melihat realitas tersebut nampak yang bisa mengendalikan untung atau rugi adalah diri sendiri, dengan tetap memilih cara-cara yang tidak keluar dari tata norma dan tentunya mampu membawa individu ke arah yang lebih baik. Diperlukan perhatian bagi pihak-pihak terkait untuk menyediakan sarana edukasi bagi para Mahasiswa yang ingin belajar mengembangkan potensi diri dan modal ekonomi sesuai aturan yang berlaku.

Berdasarkan hasil penelitian dapat disimpulkan bahwa Mahasiswa salah satu perguruan tinggi Tulungagung benar memainkan permainan judi slot online dengan tujuan memperoleh peningkatan ekonomi secara cepat, hal tersebut didukung dengan beberapa pertimbangan berupa dorongan ekonomi, Mahasiswa Tulungagung mengaku melihat peluang peningkatan ekonomi secara cepat ditengah kesibukan mereka berkuliah. Kondisi perekonomian keluarga yang sulit membuat Mahasiswa merasa ingin meringankan beban orang tua untuk kebutuhan selama perkuliahan. Selain dorongan ekonomi, dorongan sosial juga berperan menguatkan pilihan mereka terlibat dalam permainan judi slot. Keinginan yang kuat untuk memperoleh peningkatan ekonomi secara cepat tidak luput dari peran lingkup pertemanan dan jaringan sosial. Lingkup pertemanan turut serta membangun pilihan Mahasiswa untuk terlibat dalam permainan judi slot. Tidak hanya itu, kebutuhan refreasing akibat kompleksnya permasalahan hidup juga mendorong Mahasiswa untuk melampiaskannya dengan bermain judi slot.

DAFTAR PUSTAKA

- Addiyansyah, Wahfidz, and Rofi'ah, 'Kecanduan Judi Online Di Kalangan Remaja Desa', *MANIFESTO: Jurnal Gagasan Komunikasi, Politik, Dan Budaya*, 1.1 (2023), 13–22
- Hildayati, Fatma Wulan. PENDEKATAN KEAGAMAAN MAJLIS TA'LIM RIJALUL ANSOR DALAM MENANGANI KECANDUAN JUDI ONLINE (STUDI KASUS PENANGANAN KECANDUAN JUDI ONLINE) DI DESA GEDONGARUM KECAMATAN KANOR KABUPATEN BOJONEGORO. Diss. Universitas Nahdlatul Ulama Sunan Giri, 2023.
- Judi DI ONLINE KALANGAN MAHASISWA Fadhilla and others, 'Pengaruh Perilaku Ekonomi Pada Ketergantungan', *Bisnis Dan Keuangan TRANSEKONOMIKA | VOLUME*, 3.5 (2023), 811–26 <<https://transpublika.co.id/ojs/index.php/Transekonomika>>.
- Iqbal, Mohammad Maulana, Imam Muklas, Fitriani Dina Atmaja, Mochamad Fadhilah Akbar, and Agus Mahfud Fauzi, 'PSK Dan Nilai Agama: Studi Tentang Pilihan Rasional Pekerja Seks Komersial', *Palita: Journal of Social Religion Research*, 7.1 (2022), 27–38 <<https://doi.org/10.24256/pal.v7i1.1310>>
- Isnaini, Heri, and Intan Rosmawati, 'Mahasiswa Dan Agen Perubahan Pada Puisi "Sajak Pertemuan Mahasiswa" Karya WS. Rendra', *Lingua Susastra*, 2.2 (2022), 92–104 <<https://doi.org/10.24036/ls.v2i2.37>>
- Janah, Rika Nur, and Pambudi Handoyo. "Pilihan Rasional Eks TKI Ilegal Dalam Bekerja Di Luar Negeri." *Paradigma* 7.4 (2019)
- Jatmiko, Ruruh, and Muhammad Abdullah, 'Habitus, Modal, Dan Arena Dalam Cerbung Salindri Kenya Kebak Wewadi Karya Pakne Puri Tinjauan Bourdieu', *Sutasoma : Jurnal Sastra Jawa*, 9.1 (2021), 100–115 <<https://doi.org/10.15294/sutasoma.v9i1.47060>>

- Kabiro, Muhammad Fadlan. Fenomena Judi Online terhadap perubahan perilaku mahasiswa: Kasus pada mahasiswa angkatan 2019-2020 Universitas Pasundan dan Politeknik Negeri Bandung. Diss. UIN Sunan Gunung Djati Bandung, 2023.
- Kase, Anjarima Devitri, Dwi Sarwindah Sukiati, and Rahma Kusumandari, 'Resiliensi Remaja Korban Kekerasan Seksual Di Kabupaten Timur Tengah Selatan: Analisa Model Miles Dan Huberman', *Journal of Psychological Research*, 3.2 (2023), 301–11
- Kudadiri, Ernita, and Andi Najemi Erwin, 'Pertanggungjawaban Pidana Bagi Pelaku Tindak Pidana Perjudian Online', *PAMPAS: Journal Of Criminal Law*, 4.1 (2023), 5
- Meci Indrayani, and Achmad Hidir, 'Modal Ekonomi Dan Modal Sosial Tradisi Turun Mandi Bayi Di Desa Pulau Mungkur Kecamatan Gunung Toar Kabupaten Kuantan Singingi', *Dewantara: Jurnal Pendidikan Sosial Humaniora*, 2.1 (2023), 94–102 <<https://doi.org/10.30640/dewantara.v2i1.666>>
- Mohamad Firdaus, 'Transformasi Modal Sosial Ke Modal Ekonomi Dalam Acara Rasulan Di Kalurahan Kemiri Kapanewon Tanjungsari Kabupaten Gunungkidul', *Jurnal Masyarakat Dan Desa*, 1.2 (2021), 124–44 <<https://doi.org/10.47431/jmd.v1i2.159>>
- Nasution, Abdul Fattah. "Metode Penelitian Kualitatif." (2023).
- Nugraha, Bernandi Dwi, 'Dampak Judi Online Terhadap Prestasi Akademik Mahasiswa', 2022 <<http://repository.uir.ac.id/id/eprint/15142>>
- Nuryana, Arief, Pawito Pawito, and Prahastiwi Utari, 'Pengantar Metode Penelitian Kepada Suatu Pengertian Yang Mendalam Mengenai Konsep Fenomenologi', *Ensains Journal*, 2.1 (2019), 19 <<https://doi.org/10.31848/ensains.v2i1.148>>
- ONLINE KALANGAN MAHASISWA Fadhilla, Judi DI, Program Studi Ekonomi Pembangunan, Fakultas Ekonomi, and Universitas Tidar, 'Pengaruh Perilaku Ekonomi Pada Ketergantungan', *Bisnis Dan Keuangan TRANSEKONOMIKA | VOLUME*, 3.5 (2023), 811–26 <<https://transpublika.co.id/ojs/index.php/Transekonomika>>
- Pasha, Muhammad Kemal. "INTERAKSI SOSIAL DAN MOTIVASI BERMAIN JUDI ONLINE (Studi Pada Mahasiswa di Fakultas Ilmu Sosial dan Ilmu Politik Universitas Lampung)." (2023).
- Pemain, Mahasiswa, Judi Slot, Kota Bandung, Fathia Kamila Agrippina, and Eni Nuraeni Nugrahawati, 'Pengaruh Peran Teman Sebaya Terhadap Gambling Intention Pada', 2020, 282–90
- Pradika Muizzul Mufti, 'Penggunaan Sistem Gaacha dalam Game Online Dilihat dari Prespektif Hukum Pidana', Universitas Islam Indonesia, Yogyakarta. 2020, 17
- Pujileksono, Sugeng, and Mangihut Siregar, 'Pemahaman Korupsi Dalam Teori Pilihan Rasional Dan Hubungan Prinsipal-Agen', *JURNAL ILMU SOSIAL Dan ILMU POLITIK*, 2.2 (2022), 139 <<https://doi.org/10.30742/juispol.v2i2.2592>>
- Purba, Jaindru Salmen, 'Analisis Penegakan Hukum Terhadap Promosi Dan Penawaran Situs Perjudian Slot Online Di Media Sosial', *Universitas Kristenten Indonesia*, 2023, 1–18 <<http://repository.uki.ac.id/11065/>>
- Putusan, Studi, Nomor Pid, and Sus Pn, 'Tinjauan Kriminologis Terhadap Influencer Yang Mengiklankan Judi Online', 3.1 (2023), 13–20
- R.Suhendra, 'Tinjauan Tentang Judi Online', *Tinjauan Judi Online R.Suhendra*, september

2017, 2018, 18–69

Ryandito, Aldi, *Permainan Judi Online Dalam Kajian Sosiologi Perilaku Menyimpang (Studi Terhadap Mahasiswa Pemain Judi Online Di Perguruan Tinggi X Di Jakarta)*, 2022

Sastrawati, Nila, 'Partisipasi Politik Dalam Konsepsi Teori Pilihan Rasional James S Coleman', *Al-Risalah Jurnal Ilmu Syariah Dan Hukum*, 19.2 (2020), 187
<<https://doi.org/10.24252/al-risalah.v19i2.12730>>

Utami, Siska, Achmad Hidir, and Hambali, 'Pilihan Rasional Petani Kelapa Di Desa Pengalihan Kecamatan Kerintang Kabupaten Indragiri Hilir', *Jurnal Pendidikan Sosiologi*, 4.1 (2022), 24–35

<https://amp.kompas.com/money/read/2023/03/19/173945426/pemerintah-genjot-pengembangan-kur-super-mikro>

<https://www.idxchannel.com/economics/menkopukm-rasio-wirusaha-ri-baru-347-persen>

<https://pwmu.co/314789/09/06/indonesia-negara-terbanyak-pemain-judi-online/>

https://www.kominfo.go.id/content/detail/51698/siaran-pers-no-312hmkominfo092023-tentang-sampai-17-september-2023-kominfo-tangani-37-juta-konten-negatif/0/siaranhttps://aptika.kominfo.go.id/2023/09/kominfo-tangani-37-juta-konten-negatif-hingga-17-september-2023/_pers